

Manuel d'utilisation



TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio®

Disney

LA MAISON DE MICKEY

Mickey joue à cache-cache

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

*Nous voulons amener les enfants à découvrir la lecture de manière ludique et dynamique. C'est pourquoi nous avons créé **Storio**®, un livre électronique interactif, pour s'initier à la lecture grâce à des histoires animées.*

L'enfant rencontre de nouveaux personnages ou retrouve ses héros préférés au cours d'histoires drôles et entraînantes qui lui fournissent les outils pour apprendre à lire et lui donnent le goût de devenir un vrai lecteur !

*Chaque titre **Storio**® contient 4 jeux éducatifs relatifs à une histoire à lire et à écouter, ainsi qu'un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire.*

*Le livre interactif **Storio**® permet également de s'initier à l'écriture, de visionner des photos, de lire des vidéos et d'exercer sa créativité artistique à travers des activités de dessin.*

***VTech**® propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio**®. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**® vous donnera entière satisfaction.*

*L'équipe **VTech***



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif **La Maison de Mickey** - ***Mickey joue à cache-cache*** de **VTech**®. Félicitations !

Un matin, Mickey et Donald décident de jouer à cache-cache. Donald est très enthousiaste car il connaît la meilleure cachette du monde ! Comment Mickey va-t-il s'y prendre pour retrouver Donald ? Rejoins Mickey et ses amis pour des aventures fantastiques !



CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **La Maison de Mickey** - ***Mickey joue à cache-cache*** de **VTech**®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.



1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif **La Maison de Mickey** - ***Mickey joue à cache-cache*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer.



Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu, en forme de livre, pour accéder au contenu de la cartouche.



Étape 3 : choisir un mode de jeu

La cartouche contient 3 modes de jeu : **Histoire**, **Jeux** et **Mini-dictionnaire**.

Histoire : découvre l'histoire de **La Maison de Mickey** - ***Mickey joue à cache-cache*** tout en regardant les animations.

Jeux : joue à l'un des 4 jeux qui portent sur l'histoire.

Mini-dictionnaire : découvre le sens de certains mots de l'histoire.



1.2. Options

Touche **Options** pour modifier les paramètres de jeu.

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant les icônes correspondantes.

Tu peux également choisir si les mots de l'histoire qui ont une définition dans le **Mini-dictionnaire** seront surlignés ou pas dans le texte. Pour cela, touche **Mots surlignés : Avec** ou **Mots surlignés : Sans.**



1.3. Téléchargements

Connecte **Storio**® à l'application **Explor@ Park** pour télécharger des histoires supplémentaires et de nouveaux thèmes. Touche l'icône **Sac à dos** pour accéder aux histoires téléchargées.

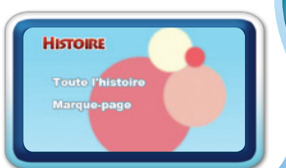
Consulte le manuel d'utilisation de **Storio**® pour plus de détails.



2. ACTIVITÉS

2.1. Histoire

Il y a deux manières de commencer l'histoire. Tu peux soit appuyer sur **Toute l'histoire** pour commencer l'histoire depuis le début, soit appuyer sur **Marque-page** pour accéder directement à la page sur laquelle tu as mis un marque-page. Si tu n'as pas mis de marque-page, ce sous-menu sera désactivé et tu arriveras directement dans **Toute l'histoire** en choisissant le mode **Histoire**.



Tu peux appuyer sur [icône] pour interrompre la narration ou toucher l'écran pour entrer en mode **Jeu libre**. Lorsque la narration de chaque page de l'histoire est terminée, on passe automatiquement en mode **Jeu libre**.



Pour reprendre la narration de l'histoire après l'avoir interrompue en appuyant sur [icône], appuie à nouveau sur cette même touche.

Mode Jeu libre

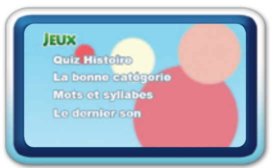
Touche l'écran pour interrompre la narration de l'histoire et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour voir des animations et entendre des voix et des sons rigolos.



Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

2.2. Jeux

Découvre 4 jeux en rapport avec l'histoire.



Le jeu **Quiz Histoire** est présent dans tous les titres **Storio**® pour tester ta compréhension de l'histoire.

Trois autres jeux permettent de s'améliorer en français.

Sélectionne l'un des jeux en touchant l'icône correspondante dans le menu.

Écoute attentivement les questions et réponds-y en touchant un mot du texte, une partie de l'image à l'écran ou une touche du clavier, comme il te l'est indiqué.

Contenu éducatif des jeux

Quiz Histoire	Compréhension de texte
La bonne catégorie	Analyse et nature des mots
Mots et syllabes	Syllabes
Le dernier son	Comparaison de différents sons

Quiz Histoire

As-tu bien tout compris de l'histoire de **La Maison de Mickey - *Mickey joue à cache-cache*** ? Teste ta compréhension en répondant aux questions sur l'histoire. Touche une partie de l'image ou un mot du texte pour répondre à la question.



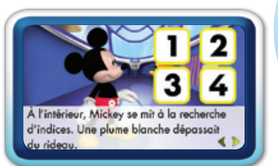
La bonne catégorie

Les mots sont classés en différentes catégories. Écoute le mot que tu devras retrouver dans la phrase, ainsi que sa nature et la définition associée. Touche un mot du texte pour répondre à la question.



Mots et syllabes

Touche un mot ou un groupe de mots de la phrase qui s'affiche à l'écran puis sélectionne le chiffre correspondant au nombre de syllabes qu'il contient. Si tu te trompes, Mickey t'aidera à trouver la bonne réponse en frappant dans ses mains.



Le dernier son

Écoute les différents mots et retrouve celui dont le son final est identique au son demandé. Touche une image ou un mot pour répondre à la question.



2.3. Mini-dictionnaire

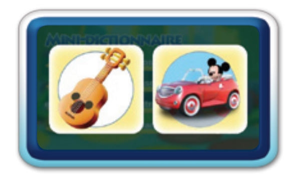
Le **Mini-dictionnaire** affiche la liste des mots surlignés dans l'histoire, et en fournit une définition, accompagnée d'animations et de sons.





Touche un mot dans le menu du **Mini-dictionnaire** pour voir et entendre sa définition.

Pour approfondir la compréhension du mot, une question peut être posée en lien avec la définition du mot.





3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio®** dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.



4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation **Storio®**.



5. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



91-009629-031 法